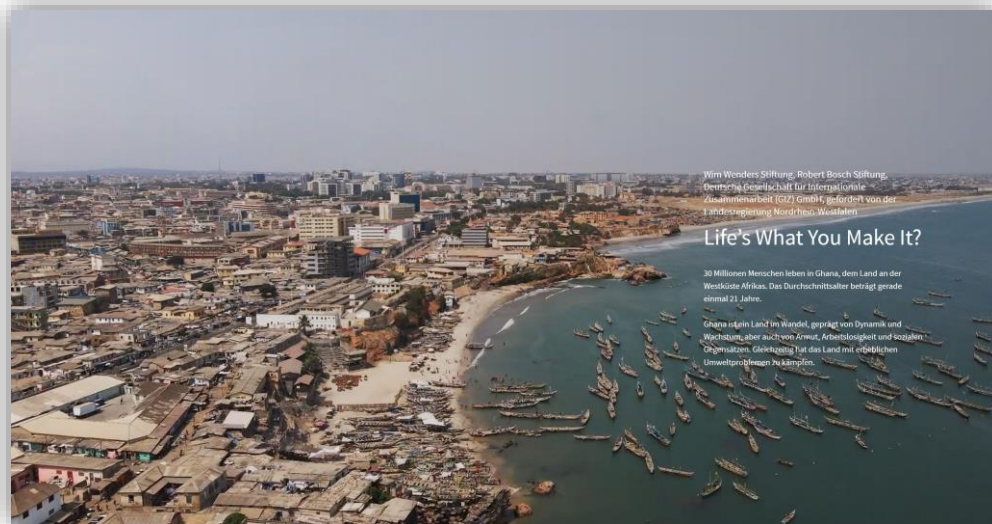


VR-Brille Benutzerhinweise Oculus Quest 2

360° Videos zur Webdokumentation „Life's What You Make It?“



Link zur Webdoku <https://ghana.pageflow.io/ghana#336326>

Headset einschalten und Lautstärke regeln

Schalte das Meta Quest-Headset über den Knopf auf der rechten Seite ein (3. Sek. gedrückt halten)



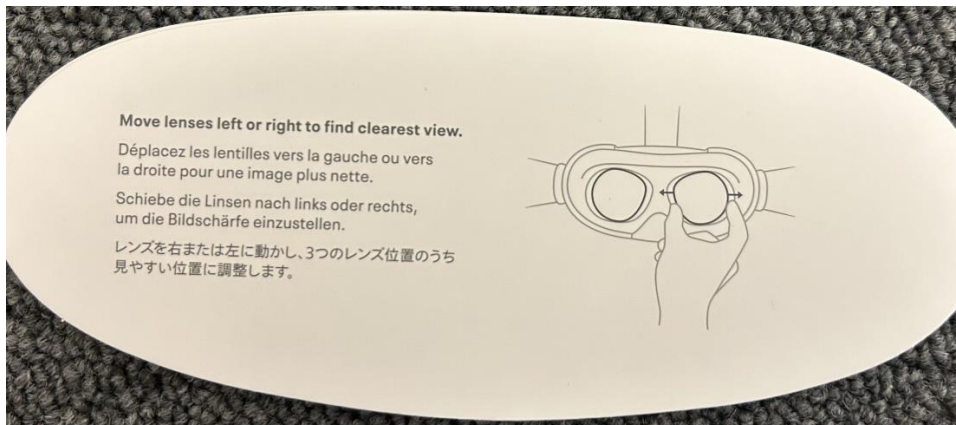
Power-Knopf



Lautstärke + -

Passform und Bild des Headsets einstellen

1. Als Erstes [stellst du die Linsen vorsichtig ein](#), indem du sie nach links und dann nach rechts schiebst, bis sie in der Position einrasten, in der das Bild am schärfsten ist.



2. Stelle anschließend die seitlichen Riemen ein. Verschiebe dazu die beiden Größeneinsteller an den Seiten des oberen Riemens.
 - Um die seitlichen Riemen zu lockern, verschiebe die Größeneinsteller hin zum oberen Riemen. Zum Fixieren der seitlichen Riemen verschiebst du die Größeneinsteller weg vom oberen Riemen.
 - Zentriere das obere Kopfband nach dem Verschieben der Größeneinsteller wieder zwischen den Größeneinstellern, sodass es nach dem Aufsetzen des Headsets in der Kopfmittle aufliegt.
 - Hinweis: Du musst das Headset absetzen, um die seitlichen Riemen mit den Größeneinstellern anzupassen.
3. Bringe den [Abstandhalter für Brillen](#) an, wenn du eine Brille trägst. Wenn du so weit bist, setze das Headset von vorne nach hinten auf.
4. Setze das Headset auf und nimm es gegebenenfalls wieder ab, um die seitlichen Riemen nach Bedarf einzustellen.
5. Wenn du die seitlichen Riemen fertig angepasst hast, setzt du das Headset wieder auf und stellst das obere Kopfband ein. Dazu ziehst du den Klettverschluss ab und bringst ihn danach so an, dass das Meta Quest 2 locker auf dem Gesicht sitzt und das Bild scharf ist.
6. Du kannst die Passform und Schärfe des Headsets genau einstellen, indem du die seitlichen Halterungen an der Meta Quest 2 vorsichtig nach oben und unten bewegst, bis das Headset im richtigen Winkel am Gesicht sitzt.

Wie viel Platz benötige ich, um mein Meta Quest 2-Headset zu nutzen?








Um die **Roomscale**-Option von [Guardian](#) zu verwenden, bei der du dich im Spielbereich frei bewegen kannst, benötigst du einen sicheren und freien Spielbereich mit einer Fläche von mindestens 2 x 2 Meter. Wenn du weniger Platz zur Verfügung hast, kannst du das Headset trotzdem im **stationären Modus, am besten auf einem Drehstuhl**, nutzen. Dabei kannst du im Sitzen oder Stehen an einer Stelle spielen.

Touch Controller verwenden

Mit den beiden getrackten Touch Controllern kannst du deine Hände in der virtuellen Realität ganz intuitiv benutzen – sodass du deine virtuellen Hände so natürlich wie die eigenen einsetzen kannst. Die Touch Controller verfügen über traditionelle Aktionstasten, Daumen-Sticks und analoge Trigger, die in neuen Erlebnissen für vertraute Komponenten sorgen.

Hier ein paar Beispiele dafür, was die Buttons der Touch Controller alles können:

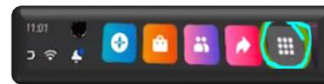



- Mit den **Daumen-Sticks** navigierst du deine virtuelle Umgebung.
- Mit dem **Trigger** (vorne am Controller) sowie den Buttons  und  kannst du Objekte in der Umgebung auswählen.
- Mit  und  kehrst du zum vorigen Bildschirm oder Menü zurück.
- Über  öffnest du das [Hauptmenü](#). Außerdem kannst du  gedrückt halten, um diese Headset-Ansicht wieder zu zentrieren.
- Mithilfe der **Greiftaste** an der Seite des Controllers kannst du Objekte greifen oder eine Faust machen, während du diese virtuellen Hände benutzt.
- Mit  rufst du das Menü in Apps und Erlebnissen auf.
- Du kannst eine beliebige Taste drücken, um den Controller nach dem Einschalten des Headsets aus dem Ruhezustand zu starten.

Menüführung zu den 360° Videos der Webdokumentation „Life’s What You Make It?“

1. Drücke auf dem rechten Touch Pro Controller auf , um das Hauptmenü zu öffnen.

Wähle das Feld **App Library**

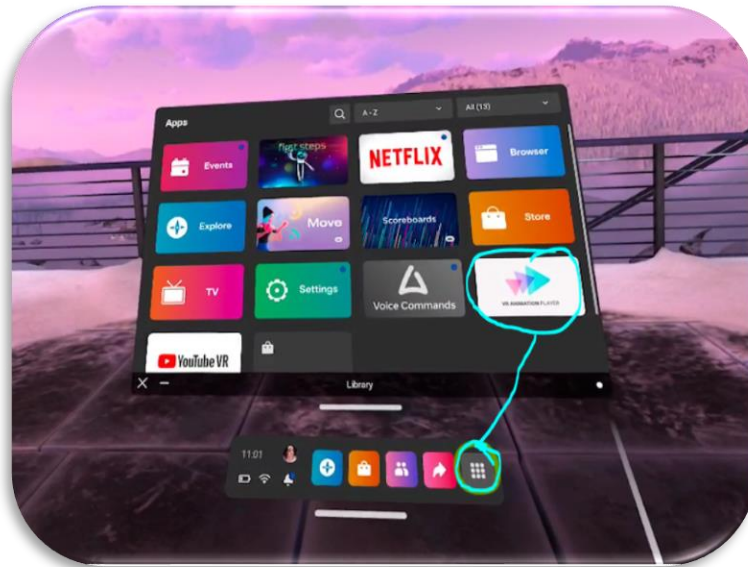



(Mit dem Trigger (vorne am Controller) sowie den Buttons  und  du Objekte in der Umgebung auswählen.

2. Wähle die App **VR Animation Player**



3. Navigiere unten in der Leiste auf „**Deine Medien/Mediathek**“ und wähle eines der zehn 360° Videos aus. Mit dem Daumen-Stick navigierst du zwischen den einzelnen Videos.
4. Sollte das Video nicht im 360° Modus starten, wähle unter der Ansichtsoption die Einstellung **360° 2D**



Du kannst jederzeit auf das Hauptmenü zugreifen, indem du auf dem rechten Touch-Controller den Oculus-Button  drückst.

Headset aufladen

Verbinde das Meta Quest-Headset über das Ladekabel mit einer Stromquelle, um den Ladevorgang zu starten. Sobald der Ladevorgang abgeschlossen ist, leuchtet die Ladeanzeige grün.



Anschluss USB-C Ladekabel



Ladeanzeige leuchtet grün

Stromversorgungsstatus des Meta Quest-Headsets: Ausgeschaltet oder Standby

Wenn du das Meta Quest-Headset gerade nicht verwendest, kann es entweder in den Standby-Modus versetzt oder ganz ausgeschaltet werden.

Das Headset in den Standby-Modus versetzen

Wenn du das Headset in den Standby-Modus versetzt, heißt das, dass es automatisch wieder aktiviert wird, sobald es erkennt, dass eine Person das Headset aufsetzt. Wenn sich das Headset im Standby-Modus befindet, wird dem Gerät immer noch Strom entzogen, wenn auch viel langsamer als beim Gebrauch.

Du kannst das Headset auf Standby setzen, indem du die Ein-/Ausschalttaste an dem Headset drückst. Du aktivierst es wieder, indem du dir das Headset aufsetzt.

Headset ausschalten


Durch das Ausschalten des Headsets wird das System vollständig ausgeschaltet und es schaltet sich erst wieder ein, wenn die Ein-/Ausschalttaste gedrückt wird. Wenn das Headset ausgeschaltet ist, wird viel weniger Strom verbraucht als im Ruhezustand.

Du kannst das Meta Quest-Headset ausschalten, indem du die Ein-/Ausschalttaste für mindestens drei Sekunden gedrückt hältst, bis die Kontrollleuchte erlischt und der Abschaltton erklingt.

Das Meta Quest-Headset mit dem WLAN verbinden

Um die 360° Videos zu sehen, benötigst du keine WLAN bzw. Internetverbindung, da diese 360° Videos bereits lokal auf der VR Brille vorhanden sind. Ansonsten benötigt man eine WLAN-Verbindung, damit man auf weitere Features und Inhalte zugreifen kann.

Über das Headset mit dem WLAN verbinden

1. Drücke an mit dem rechten Touch oder Touch Pro Controller auf , um das Hauptmenü zu öffnen.
2. Zeige auf der linken Seite im Hauptmenü auf die Uhr. Wähle **Schnelleinstellungen** aus, wenn sie eingeblendet werden, um das Panel für die **Schnelleinstellungen** zu öffnen.
3. Wähle **WLAN** aus.
4. Aktiviere das WLAN, indem du die entsprechende Schaltfläche auswählst, und wähle dann das neue WLAN-Netzwerk aus, zu dem du eine Verbindung herstellen möchtest. Gib anschließend das Passwort ein.
5. Wähle **Verbinden** aus.

Falls du Probleme beim Herstellen einer Verbindung zwischen dem Headset und dem WLAN haben solltest, lies dir bitte unsere [Tipps zur WLAN-Fehlerbehebung](#) durch.

Stromversorgungsstatus der Touch Controller

Die Touch Controller werden jeweils über eine AA-Batterie betrieben.

